



REGOLAMENTO

1. Disposizioni generali

Data e luogo: domenica 24 giugno 2018 – data di riserva domenica 1 luglio

Campi di calcio Ascona

Tipo: squadre di 6 giocatori più 1 portiere (maschi, femmine, misto)

Tassa d'iscrizione: Tassa CHF 200.- per squadra più caparra CHF 100.- - totale CHF 300.-
La caparra verrà restituita al termine della propria finale se il torneo sarà adempiuto correttamente fino alla fine.
In caso di annullamento verrà restituita la caparra di CHF 100.- + il 50% dell'importo dell'iscrizione, pari a CHF 100.-.
La squadra è iscritta solo dal momento in cui ha effettuato il pagamento.

Pagamento: Banca Raiffeisen Losone Circolo delle Isole
Football Club Ascona, CP 777, 6612 Ascona
IBAN CH83 8033 3000 0005 3956 4

Termini annullamento

iscrizione: il termine di annullamento dell'iscrizione da parte di una squadra è di 7 giorni prima dell'inizio del torneo. Chi non rispetterà tale termine, non avrà diritto alla restituzione della caparra, ma solo della tassa d'iscrizione.

Premi: Verranno premiate le prime tre squadre:

- I. Fr. 1'000.-
- II. Fr. 600.-
- III. Fr. 400.-

2. Partecipazione –Formula del Torneo

- Partecipazione:** numero delle squadre partecipanti 24
- Formula del torneo:** 4 gironi all'italiana
Seguiranno quarti, semi e finali fino al 24° posto
- Criteri:**
- maggior numero di punti ottenuti
 - differenza reti
 - maggior numero di reti segnate
 - risultato dello scontro diretto
 - sorteggio da parte della giuria
 - casi di forfait: conteggio 3-0 (come campionato)
- Durata delle gare:** 15' , semifinali e finali 2 x 10'. Durante le fasi finali, in caso di pareggio dopo i tempi regolamentari, verranno svolti immediatamente i calci di rigore (almeno 3 per squadra).

Nel caso in cui dopo i tempi regolamentari, al termine delle finali, il risultato dovesse essere in parità, si procederà ai calci di rigore. Questa fase si disputa al meglio dei 3 calci di rigore calciati da ciascuna squadra. In caso di ulteriore parità, dopo i 3 calci di rigore si continuerà ad oltranza fino a che una squadra prevarrà sull'altra.

3. Qualifiche – Controllo giocatori

- Qualifiche:** giocatori (uomini e donne) che hanno compiuto il 18° anno di età.
- Numero giocatori:** il numero massimo di giocatori iscritti per squadra è di 12, mentre il numero minimo è di 7.
- Elenco giocatori:** prima dell'inizio del torneo ogni squadra dovrà presentare alla giuria l'elenco dei giocatori partecipanti.
Un giocatore iscritto in un squadra non potrà giocare e nemmeno iscriversi in nessun'altra squadra. In caso di infrazione di questa regola, la squadra perderà a tavolino 3-0 ogni partita giocata con il giocatore non iscritto ad essa.
- Responsabile squadra:** deve essere responsabile di tutto ciò che riguardi la squadra
- Ritrovo responsabili:** ogni responsabile è obbligato a presentarsi alle ore 9.00 del giorno del torneo sul terreno da gioco davanti alla giuria per le direttive organizzative, ecc.

4. Regolamento di gioco

Si gioca principalmente rispettando le regole di gioco del calcio a 7.

Terreno di gioco: 2 campi, ogni campo regolamentare

Numero giocatori: 1 portiere + 6 giocatori

Inizio gare: le partite dovranno iniziare all'orario indicato.
Sarà la giuria a dare il segnale d'inizio e di fine per ogni partita.
Si giocheranno contemporaneamente 4 partite.
Non verrà tollerato nessun ritardo, se una squadra non è presente sul campo all'orario indicato dal piano di gara, verrà ritenuta sconfitta per forfait (3-0 per l'avversario).

Equipaggiamento: ogni squadra deve presentarsi con una maglia di uno stesso colore.

Qualora due squadre avessero lo stesso colore, quella citata dal piano di gara per prima dovrà indossare delle casacche messe a disposizione dalla giuria. I giocatori dovranno portare scarpe con i tamponi solo in plastica o scarpe da ginnastica, **sono proibiti tamponi in alluminio o simili.**

Calcio d'inizio: la squadra ospite avrà diritto di battere il calcio d'inizio.

Il calcio d'inizio viene effettuato come nel calcio a 11.

Contrasti e contatti: **Non sono ammessi contrasti fisici violenti.**

Sostituzioni: durante la partita si possono effettuare cambi volanti

Fuorigioco: questa regola è abrogata, quindi non esiste il fuorigioco.

Calcio di punizione: esecuzione normale, diretto o indiretto come indicato dall'arbitro.

Distanza dal muro 6 passi.

Calcio di rigore: dal punto segnato.

Rimessa laterale: da eseguire con i piedi nel punto in cui è uscita la palla.

Non è valevole una rete segnata direttamente da rimessa laterale (valevole solo se deviata).

Rinvio dal fondo: solamente il portiere può effettuare il rinvio da fondo campo ed esclusivamente con le mani. Nel caso in cui dovesse segnare in questo modo, la rete verrà assegnata.

Sanzioni disciplinari: dopo 2 cartellini gialli nella medesima partita scatta l'espulsione.
Dopo 3 cartellini gialli anche in partite diverse esclusione dal torneo.
Cartellino rosso diretto espulsione ed esclusione dal torneo.
Se durante una partita una squadra riceve 2 espulsioni, perde automaticamente per forfait (3 a 0). Incidenti, gesti antisportivi o comportamento da parte di giocatori ed allenatori o di responsabili squadre anche fuori dal campo potranno essere sanzionati con l'esclusione dal torneo (senza rimborso caparra).

5. Protesti

NON SONO AMMESSI PROTESTI DI NESSUN GENERE!!

6. **Assicurazione:** la Società organizzatrice declina ogni responsabilità in caso di infortunio. I giocatori dovranno essere assicurati privatamente per infortunio.

7. Disposizioni finali

Contegno: giocatori, allenatori e responsabili squadre dovranno mantenere un comportamento corretto e sportivo durante le partite e per tutto il periodo di permanenza al torneo.

Istruzioni: giocatori, allenatori e responsabili squadre dovranno attenersi strettamente alle disposizioni contenute nel regolamento e date dalla giuria e dagli organizzatori.

Casi non previsti: per tutto quello non previsto dal presente regolamento, la giuria del torneo decide sulla base del buon senso sportivo.

BEVANDE PORTATE DALL'ESTERNO VERRANNO RITIRATE